

Übersicht PC-LernKartei MATHE 4

Schriftliches Rechnen

(Karteien S01 bis S10, als Drucklisten und als Importdateien)

Heft Rechne alle Aufgaben schriftlich, am besten in einem eigenen Heft.

**Möglichkeit 1:
Arbeit mit Blättern** Du brauchst den Computer nicht, nur das Aufgaben- und das Lösungsblatt (Drucklisten) zu jeder Kartei. Schreibe die Aufgaben ins Heft und rechne sie aus. Kontrolliere nach jeder Aufgabe dein Ergebnis mit dem Lösungsblatt. Falsch gelöste Aufgaben verbesserst du, bis sie stimmen.

**Möglichkeit 2:
Arbeit mit Computer** Importiere die 10 Karteien aus dem Ordner «Importdateien schriftl. Rechnen» in je eine leere Kartei mit der Taste «**Karten importieren**» im Menü. Wie du eine Leere Kartei erhältst, steht im Abschnitt «Weitere Karteien» unterhalb der Tabelle.

Stell die **Fächerzahl auf 1** mit der Taste «Anzahl Fächer» im Menü.

Wähle die Taste «**Schriftlich abfragen**» und stell ein:

- bei «Bildschirmtasten» → **Mathematik**
- bei «Satzzeichen schreiben?» → **ja**
- bei «Klammer schreiben?» → **nein**

Beim Antworten (wenn du das Ergebnis ins Antwortfeld eintippst) solltest du keine unnötigen Nullen schreiben:

2 m 5 cm (nicht 2 m 05 cm)

750 g (nicht 0 kg 750 g)

Richtig gelöste Karten werden in die Schatztruhe abgelegt, falsche werden behalten zum **späteren Verbessern**. Die Verbesserungen machst du also nicht sofort, sondern bei einem weiteren Durchgang durch die Kartei.

Karteiname	Anzahl Karten	Arbeitsanweisung	Tipp
S01 Testkartei	16	Enthält Aufgaben aus den Karteien S02 bis S10. Verwendung: Siehe den Abschnitt «Zur Testkartei» auf Seite 2.	
S02 Addition	20	Rechne die Terme aus.	
S03 Subtraktion	20	Rechne die Terme aus.	
S04 Multiplikation	20	Rechne die Terme aus.	
S05 Division 1	20	Rechne die Terme aus. Alle Rechnungen «gehen auf», das heisst sie haben keinen Rest.	
S06 Division 2	20	Rechne die Terme aus. Einige der Rechnungen «gehen nicht auf», sie haben einen Rest. Wenn du mit dem Computer arbeitest, so schreibe den Rest mit einem grossen «R». Bsp: 259 R 3	

Karteiname	Anzahl Karten	Arbeitsanweisung	Tipp
S07 Gleichungen Add. u. Subt.	20	Rechne die Gleichungen aus. Meistens musst du sie vorher umformen.	Beim Umformen hilft dir das Blatt «Hilfsblatt Gleichungen». Du kannst Bleistift und Notizblatt als Gedankenstütze brauchen.
S08 Gleichungen Mult. u. Div.	20	Rechne die Gleichungen aus. Meistens musst du sie vorher umformen.	Beim Umformen hilft dir das Blatt «Hilfsblatt Gleichungen». Du kannst Bleistift und Notizblatt als Gedankenstütze brauchen.
S09 Alle Operationen	20	Rechne die Terme aus.	
S10 Alle Operat. mit Klammern	20	Rechne die Terme aus.	Rechne die Klammern zuerst aus.
Total Karten schriftliches Rechnen	196		

Zur Testkartei

Die Testkartei «**S01 Testkartei**» enthält Aufgaben aus den Karteien S02 bis S10 (ausser S09). Bei jeder Karte ist angegeben, zu welcher Kartei sie gehört.

Benütze die Testkartei am Anfang, um festzustellen, wo du noch üben musst. Gehe so vor:

- Drucke das Aufgabenblatt «**S01 Testkartei AUFG.pdf**» aus und rechne alle 16 Aufgaben schriftlich ins Heft.
- Drucke das Lösungsblatt «**S01 Testkartei LÖS.pdf**» aus und kontrolliere deine Ergebnisse; bezeichne die falschen.
- Bei jeder falsch gelösten Aufgabe markierst du nun die Karteinummer mit Farbe. Diese Nummer steht bei jeder Aufgabe unter der Lösung, zwischen 2 dicken Punkten (z. B. • S05 •)
- Drucke nun die Aufgaben- und Lösungsblätter der markierten Karteien aus. Diese Aufgaben löst du im Heft und kontrollierst jeweils mit dem Lösungsblatt. So trainierst du genau die Aufgabentypen, bei denen du unsicher bist.
- Trainiere so lange, bis du dich sicher fühlst und keine Fehler mehr machst – und freue dich an deinen Lernfortschritten!

Weitere Karteien

Weitere Karteien zu Mathematik 4 findest du auf der Website der PC-LernKartei:

<http://www.pc-lernkartei.ch> Du brauchst dazu nur die Seriennummer deiner Installations-CD. Sie ist auf der Rückseite des CD-Deckels.

Auf der Website klickst du auf die Taste «**Zusatzkarteien**». Dort kannst du gratis Karteien herunterladen. Sie sind als druckfertige PDF-Listen und als Importdateien im Text-Format vorhanden.

Die PDF-Listen lassen sich direkt ausdrucken. Die Importdateien kannst du in eine vorhandene Kartei oder in eine neue leere Kartei importieren (mit der Taste «**Karten importieren**» im Hauptmenü der Kartei).

Eine neue leere Kartei erhältst du, wenn du die Kartei «**Leere Kartei (Kopiervorlage)**» kopierst. Du kannst auch irgendeine Kartei kopieren und dann alle Karten darin löschen. Wenn du nicht weisst, wie das Kopieren geht, so klicke im Hauptmenü der Kartei auf die Taste «**Info: Neue Kartei**».

