

Übersicht PC-LernKartei MATHE 6

Schriftliches Rechnen

(Karteien S01 bis S14, als Drucklisten und als Importdateien)

Heft Rechne alle Aufgaben schriftlich, am besten in einem eigenen Heft.

**Möglichkeit 1:
Arbeit mit Blättern** Du brauchst den Computer nicht, nur das Aufgaben- und das Lösungsblatt (Drucklisten) zu jeder Kartei. Schreibe die Aufgaben ins Heft und rechne sie aus. Kontrolliere nach jeder Aufgabe dein Ergebnis mit dem Lösungsblatt. Falsch gelöste Aufgaben verbesserst du, bis sie stimmen.

**Möglichkeit 2:
Arbeit mit Computer** Importiere die 13 Karteien aus «M 6 schriftlich» in je eine leere Kartei mit der Taste «**Karten importieren**» im Menü. Wie du eine Leere Kartei erhältst, steht im Abschnitt «Weitere Karteien» unterhalb der Tabelle.

Stell die **Fächerzahl auf 1** mit der Taste «Anzahl Fächer» im Menü.

Wähle die Taste **Schriftlich abfragen** und stell ein:

- bei «Bildschirmtasten» → **Mathematik**
- bei «Satzzeichen schreiben?» → **ja**
- bei «Klammer schreiben?» → **nein**

Beim Antworten (du schreibst dein berechnetes Ergebnis ins Antwortfeld):
Schreibe keine unnötigen Nullen:

1.5 (nicht 1.50)

2 m 5 cm (nicht 2 m 05 cm)

3.7 km (nicht 3.700 km)

Ausnahmen: Geldmasse (2.50 Fr.) und Zeitangaben (14.30 h)

Richtig gelöste Karten werden in die Schatztruhe abgelegt, falsche werden behalten zum **späteren Verbessern**. Die Verbesserungen machst du also nicht sofort, sondern bei einem weiteren Durchgang durch die Kartei.

Karteiname	Anzahl Karten	Arbeitsanweisung	Tipp
S01 Testkartei	26	Enthält Aufgaben aus den Karteien S02 bis S14. Verwendung: Siehe den Abschnitt «Zu den Testkarteien» unterhalb dieser Tabelle.	
S02 Add., Subt. mit Massen	20	Schreibe das Ergebnis in der gleichen Einheit wie die Rechnung.	Achte auf den Dezimalpunkt. Ordentliches Untereinanderschreiben erleichtert dir die Arbeit enorm.
S03 Multipl. 2-stellig	20	Rechne die Terme aus.	
S04 Multipl. 3-stellig	20	Rechne die Terme aus.	
S05 Multipl. 1- bis 3-stellig	20	Rechne die Terme aus.	
S06 Multipl. 3-stell. m. Massen	20	Verwandle das Ergebnis in die angegebene Masseinheit.	
S07 Divis. 1-stellig	20	Rechne die Terme aus.	Bestimme VOR dem Rechnen, wie viele Stellen das Ergebnis haben wird.

Karteiname	Anzahl Karten	Arbeitsanweisung	Tipp
S08 Divis. 2-stellig	20	Rechne die Terme aus.	Bestimme VOR dem Rechnen, wie viele Stellen das Ergebnis haben wird.
S09 Divis. 2-stell. m. Massen	20	Wenn das Ergebnis ein Mass hat, so verwende das gleiche Mass wie in der Rechnung.	Wenn in der Aufgabe zwei verschiedene Masse vorkommen, so verwandle zum Rechnen in das kleinere Mass.
S10 Divis. 1-2-stell. m. Massen	20	Wenn das Ergebnis ein Mass hat, so verwende das gleiche Mass wie in der Rechnung.	Wenn in der Aufgabe zwei verschiedene Masse vorkommen, so verwandle zum Rechnen in das kleinere Mass.
S11 Gleichungen Add., Subt.	20	Forme die Gleichungen wenn nötig um, bevor du rechnest.	Beim Umformen hilft dir das Blatt «Hilfsblatt Gleichungen».
S12 Gleichungen Mult., Divis.	20	Forme die Gleichungen wenn nötig um, bevor du rechnest.	Beim Umformen hilft dir das Blatt «Hilfsblatt Gleichungen».
S13 Gleichungen gemischt	20	Forme die Gleichungen wenn nötig um, bevor du rechnest.	Beim Umformen hilft dir das Blatt «Hilfsblatt Gleichungen».
S14 Gleichungen gem. m. Massen	20	Forme die Gleichungen wenn nötig um, bevor du rechnest. Wenn das Ergebnis ein Mass hat, so verwende das gleiche Mass wie in der Rechnung.	Wenn es Klammern hat, so rechne diese zuerst aus. Beim Umformen hilft dir das Blatt «Hilfsblatt Gleichungen».
Total Karten schriftliches Rechnen	286		

Zur Testkartei

Die Testkartei «**S01 Testkartei**» enthält Aufgaben aus den Karteien S02 bis S14. Bei jeder Aufgabe ist angegeben, zu welcher Kartei sie gehört.

Benütze die Testkartei am Anfang, um festzustellen, wo du noch üben musst. Gehe so vor:

- Drucke das Aufgabenblatt «**S01 Test-Aufgaben.pdf**» aus und rechne alle 26 Aufgaben schriftlich ins Heft.
- Drucke das Lösungsblatt «**S01 Test-Lösungen.pdf**» aus und kontrolliere deine Ergebnisse; bezeichne die falschen.
- Bei jeder falsch gelösten Aufgabe markierst du nun die Karteinummer mit Farbe. Diese Nummer steht oben bei jeder Aufgabe, zwischen 2 dicken Punkten.
- Drucke nun die Aufgaben- und Lösungsblätter der markierten Karteien aus. Diese Aufgaben löst du im Heft und kontrollierst jeweils mit dem Lösungsblatt. So trainierst du genau die Aufgabentypen, bei denen du unsicher bist.
- Trainiere so lange, bis du dich sicher fühlst und keine Fehler mehr machst – und freue dich an deinen Lernfortschritten!

Weitere Karteien

Weitere Karteien zu Mathematik 6 findest du auf der Website der PC-LernKartei:

<http://www.pc-lernkartei.ch> Du brauchst dazu nur die Seriennummer deiner Installations-CD. Sie ist auf der Rückseite des CD-Deckels.

Auf der Website klickst du auf die Taste «**Zusatzkarteien**». Dort kannst du gratis Karteien herunterladen. Sie sind als druckfertige PDF-Listen und als Importdateien im Text-Format vorhanden.

Die PDF-Listen lassen sich direkt ausdrucken; die Importdateien kannst du in deine Kartei oder in eine neue leere Kartei importieren (mit der Taste «**Karten importieren**» im Hauptmenü der Kartei).